



小島秀夫

@Kojima_Hideo

...

実はサイバーパンク・アドベンチャーに味をしめた僕はポリスノーツでも「シネマテック・バーチャルリアリティ」というジャンル名をつけた。1990年の事。商標調査すると未登録だった。まだVRは一般には知られていない専門用語だった。商品が完成しそうな94年に再調査すると登録者されていた。

[Traducir Tweet](#)

3:21 p. m. · 24 jun. 2011 · Twitter for iPhone

6 Retweets 17 Me gusta

- 
- 
- 
- 

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)
[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)
[Más opciones](#) © 2020 Twitter, Inc.